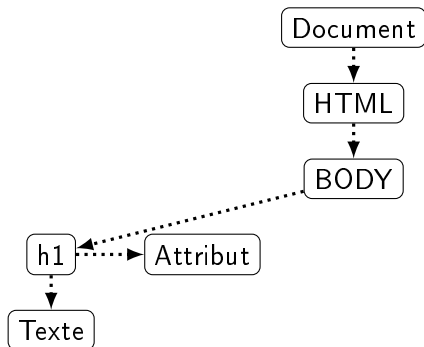


Introduction au JavaScript

Introduction à JavaScript

Le Javascript est un langage de programmation destiné à rendre les pages web plus dynamiques et permettant d'interagir avec l'utilisateur.

Arbre qui modélise la page (Arbre du DOM)



Quelques éléments du langage JavaScript

Le lien ci-dessous est un bon début.

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/JavaScript/First_steps

Un environnement de travail en ligne :

<https://jsfiddle.net/> ou <https://jsbin.com>

Insérer un script dans une page HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link href="style-Av-16.css" type="text/css"
rel="stylesheet" />
<meta charset="UTF-8">
</head>
```

```
<body>
```

Le contenu

```
// Insertion d'un script JavaScript
<script src="prog.js"></script>

</body>
</html>
```

Déclarer une variable

Avant d'utiliser une variable , il **faut la déclarer**.

On utilise le mot réservé **var**, mais également **let** qui tend à remplacer le premier.

```
let mot='bonjour' ;  
let logique= true;  
var x;
```

Une liste

```
var jour;  
let semaine=['lundi','mardi','mercredi','jeudi',  
            'vendredi','samedi','dimanche'] ;  
  
jour=semaine[1]; // jour a pour contenu 'mardi'
```

// utilisés pour le commentaire

Les fonctions en JavaScript

```
function bonjour() {  
  document.write('Bonjour le monde');  
}  
  
bonjour();    // appel de la fonction
```

Les fonctions en JavaScript

```
//fonction avec parametres  
  
function produit(x,y) {  
  return x * y;  
}
```

Bloc conditionnel en JavaScript

```
var prix=5;  
if (prix >=100) {  
  document.write('trop cher');  
}  
  
else if prix < 25{  
  document.write('prix bon marche');  
}  
  
else {  
  document.write('prix convenable');  
}
```

La boucle for

```
for (let i =0; i<5;i++) {  
  document.write(i);  
}
```

```
for (let i =0; i<semaine.length;i++) {  
  document.write(semaine[i]);  
}
```

Accès aux éléments du DOM

- 1 Accès par le biais de l'attribut id.

`getElementById()`

c'est la méthode la plus rapide pour accéder à un élément étant donné que deux éléments ne peuvent pas avoir le même id.

```
element=document.getElementById('ident')
```

- 2 `querySelector('sélecteur css')`

c'est une méthode plus souple.Elle offre l'accès aux éléments ayant un même sélecteur CSS.

Cette méthode donne accès au premier élément ayant le sélecteur donné en paramètre.

① `getElementsByClassName('nom_classe')`

Cette méthode donne accès à tous les éléments HTML ayant pour attribut "class" la classe donnée en paramètre.

Cette méthode retourne une collection de noeuds qui peut être parcourue grâce à un indexe.

```
element=document.getElementsByClassName('
    nom_classe')
```

Accès aux éléments du DOM

① `getElementsByTagName('nom de balise')`

Cette méthode donne accès à tous les éléments HTML ayant le nom de balise donnée en paramètre.

```
// tous les elements  
var elements=document.getElementsByTagName('li')
```

② `querySelectorAll('sélecteur css')`

Cette méthode retourne une liste qui contient tous les éléments dont l'attribut est le sélecteur spécifié.

Cette méthode est moins rapide que `getElementsByClassName('nom_classe')`

$$\underbrace{Element}_{elementacibler} . \underbrace{Evenement}_{evenementaliEraElement} = \underbrace{nom_fonction}_{nomdeLaFonction}$$

Introduction

```
function changerfond( ) {  
  
    var element1 = document.getElementById('colonneUne'  
        ');  
    element1.className = 'bleu';  
  
}  
  
let bouton1 = document.getElementById('bouton1');  
  
bouton1.addEventListener('click' , function() {  
    changerfond() ;  
});
```

Les scripts

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link href="style.css" type="text/css"
rel="stylesheet" />
  <meta charset="UTF-8">
</head>
  <body>
<div id='colonneUne' class='rouge'>
<p> texte sur un fond de couleur </p>

</div>

<br><br><br><br><br>
<div>
<button id='bouton1'> changer la couleur </
  button>
<script src="prog2.js"></script>
</div>
</body>
```